



**Immagina,  
Scopri,  
Crea.**

Percorsi STEAM  
per bambine e bambini curiosi

# Un progetto di



## I nostri Partner

### SOSTENITORI ECONOMICI

---



PLUMAKE



REGIONE DEL VENETO

### PARTNER CHE SOGNANO INSIEME A NOI

---

farfilò  
gioco.leggo.creo

GRAPAT

stapelstein®



[info@fablabkids.it](mailto:info@fablabkids.it)

+39 327 9363358

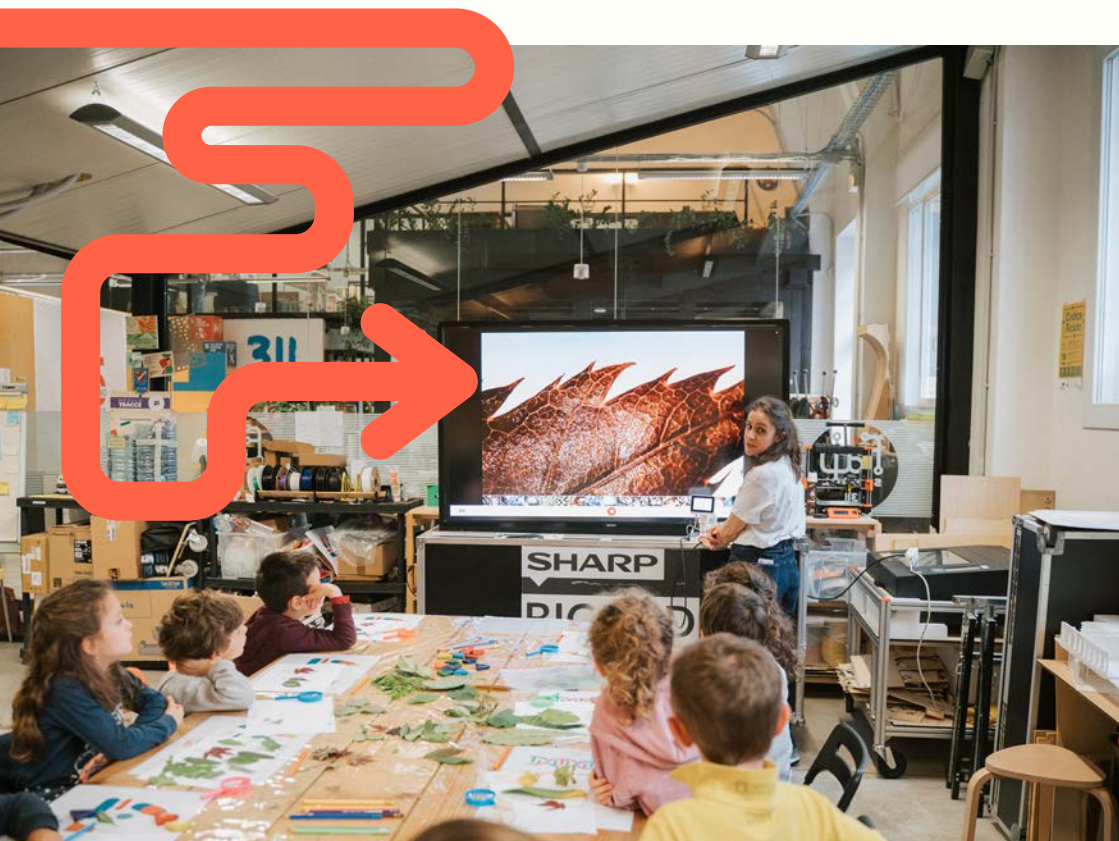
[www.fablabkids.it](http://www.fablabkids.it)

# FabLabKIDS:

un nuovo sguardo sull'infanzia

FabLabKIDS è un progetto di Verona FabLab che nasce con l'**obiettivo di creare percorsi educativi innovativi**, capaci di integrare arte, scienza e tecnologia secondo l'**approccio STEAM<sup>2</sup>** e ispirandosi ai principi del Reggio Emilia Approach, al costruzionismo di Seymour Papert e alla spirale dell'apprendimento creativo di Mitchel Resnick.

Siamo convinti che ogni bambino abbia dentro di sé un potenziale creativo e curioso che merita contesti ricchi, stimolanti e non giudicanti per potersi esprimere appieno. Per questo **FabLabKIDS progetta e realizza esperienze educative coinvolgenti**, capaci di aiutare bambine e bambini a **scoprire le proprie passioni e talenti**.



# Imparare facendo, crescere insieme



## INTERDISCIPLINARITÀ

Arte, scienza e tecnologia per  
nuove visioni

## PARTECIPAZIONE

Coinvolgimento attivo di bambine e  
bambini, educatori, famiglie, artisti



## INCLUSIONE

Ogni bambino può apprendere  
secondo i propri tempi

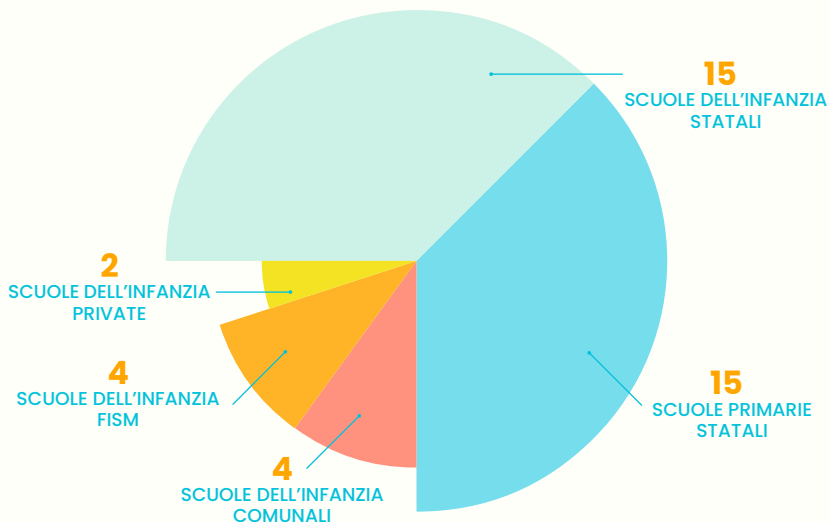
## SOSTENIBILITÀ

Materiali di recupero e  
consapevolezza ambientale



# Portfolio

Durante l'anno scolastico 2024-2025 abbiamo lavorato con 25 Scuole dell'infanzia (statali, comunali, private e paritarie) e 15 Scuole primarie.



## CONSULENZE

Abbiamo attivato un servizio di consulenza che ha portato alla realizzazione di un Atelier presso la Scuola dell'infanzia Mater Gratiae

## FORMAZIONE

Abbiamo seguito la formazione di insegnanti della Scuola dell'infanzia e della Scuola primaria



## AZIENDE

Abbiamo lavorato con diverse aziende del territorio tra cui la libreria Farfilò, l'Azienda Agricola Pernigo, Floridea, Just Play e Model Expo Verona realizzando esperienze STEAM<sup>2</sup> adatte ai vari contesti



# Contatti



**Resta aggiornato**  
grazie alla nostra  
newsletter

Email [info@fablabkids.it](mailto:info@fablabkids.it)

Telefono [+39 327 9363358](tel:+393279363358)

Sito web [www.fablabkids.it](http://www.fablabkids.it)

Social



FabLabKIDS

## DEFINIZIONI

### 1. TINKERING

Approccio pratico e creativo all'apprendimento in cui le bambine e i bambini esplorano, sperimentano e costruiscono con materiali semplici e strumenti reali. Favorisce ingegno, curiosità e problem solving attraverso il "fare con le mani".

### 2. STEAM

Acronimo di Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics, è un approccio educativo integrato che unisce scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica per sviluppare pensiero critico, creatività e competenze trasversali in modo esperienziale e interdisciplinare.

### 3. CODING

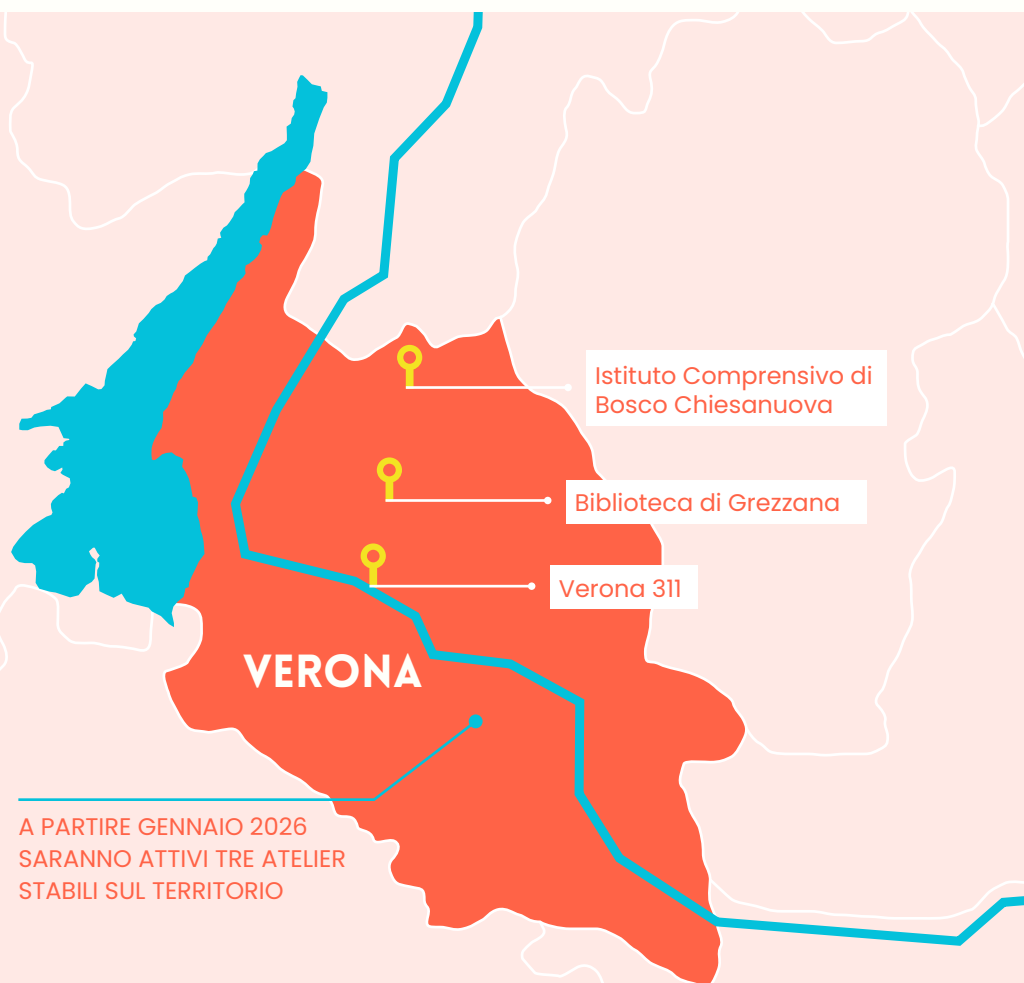
Attività che introduce bambini e bambine alla programmazione, aiutandoli a sviluppare pensiero logico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi.

### 4. STOP MOTION

Tecnica creativa che permette di realizzare brevi video animati attraverso una sequenza di fotografie, dando vita a oggetti, disegni o materiali reali mossi a piccoli passi. Stimola fantasia, pazienza e narrazione visiva.

# Educare con scienza, arte e tecnologia

Offrire a tutte le **bambine e bambini la possibilità di esplorare il mondo attraverso più linguaggi**: quello della scienza, dell'arte, della tecnologia, della creatività e dell'immaginazione. Vogliamo costruire insieme a famiglie e scuole contesti educativi che sappiano accogliere la complessità dell'infanzia e sostenerla con strumenti concreti e attuali.



A PARTIRE GENNAIO 2026  
SARANNO ATTIVI TRE ATELIER  
STABILI SUL TERRITORIO

# Esperienza per la Scuola dell'infanzia



## ATELIER STEAM

L'Atelier è un ambiente che promuove conoscenza e creatività, genera domande e stimola suggestioni. Fornisce materiali e spunti per approfondire argomenti scientifici, tecnologici e artistici, utilizzando i "cento linguaggi delle/dei bambine/i". Nell'Atelier sono le/i bambine/i che guidano gli incontri con le loro domande e i loro interessi.

## PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM<sup>2</sup> offrono alle/ai bambine/i un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.

## Oltre i laboratori

### FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

### CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

### USCITE DIDATTICHE

Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso i nostri Atelier, ospitati negli spazi di 311 Verona e della Biblioteca di Grezzana, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.

# Esperienza per la Scuola primaria



## PERCORSI STEAM

I percorsi STEAM<sup>2</sup> offrono alle/ai bambine/i un'esperienza educativa pratica e coinvolgente, basata sull'esplorazione, il gioco e il metodo scientifico. Uniscono scienza, tecnologia, arte e narrazione per sviluppare pensiero critico, creatività e capacità di risoluzione dei problemi in un ambiente inclusivo.



## Oltre i laboratori

### FORMAZIONE

FabLabKIDS offre percorsi di formazione per insegnanti, sia in modalità tradizionale sia attraverso comunità di pratica, per promuovere il confronto tra pari e la crescita professionale condivisa.

### CONSULENZE

Offriamo consulenza per la progettazione di spazi educativi, con un'attenzione particolare agli Atelier e agli ambienti che stimolano creatività, autonomia e apprendimento attivo.

### USCITE DIDATTICHE

Le scuole possono partecipare a uscite didattiche presso i nostri Atelier, ospitati negli spazi di 311 Verona e della Biblioteca di Grezzana, dove bambine/i e insegnanti vivono esperienze coinvolgenti e sperimentali fuori dall'aula.

# Esperienza per le Famiglie



## POMERIGGI E WEEKEND IN ATELIER

- Attività STEAM<sup>2</sup> pensate per stimolare curiosità e creatività.
- Si svolgeranno nei pomeriggi infrasettimanali o nel weekend.
- Ogni laboratorio è progettato per stimolare la creatività e la curiosità in pieno stile FabLab.



## WORKSHOP CON AUTORI O ESPERTI

- Incontri speciali con chi lavora ogni giorno tra scienza, tecnologia e creatività. Un'occasione per scoprire nuovi strumenti e idee. Esperienze che lasciano ispirazione e voglia di sperimentare.



## APERTURE AD ACCESSO LIBERO

- Spazi aperti dove sperimentare liberamente con materiali e strumenti.
- Nessuna indicazione: arrivi, esplori, crei.
- Ideale per un momento di scoperta e condivisione in famiglia.



## LABORATORI PER FAMIGLIE

- Attività pensate per essere condivise tra grandi e piccoli.
- Imparare insieme, divertendosi con creatività e collaborazione.
- Un'occasione per esplorare il mondo insieme, attraverso esperienze pratiche.

# Esperienza per le Aziende



## FAMILY DAY IN AZIENDA

Giornate speciali per le famiglie dei collaboratori, con attività creative e laboratori STEAM<sup>2</sup>. Per vivere l'azienda in modo nuovo. Possibilità di ospitare l'evento nei nostri spazi.

## LABORATORI STEAM PER I FIGLI DEI COLLABORATORI

Esperienze STEAM<sup>2</sup> coinvolgenti per bambini e ragazzi. Personalizzabili sui valori aziendali, favoriscono la partecipazione attiva.

## STEAM LAB NEI PERIODI EXTRASCOLASTICI

Corsi su misura (robotica, coding<sup>3</sup>, scienza, arte digitale) per i figli dei collaboratori. Disponibili durante vacanze, weekend o doposcuola, in azienda, nei nostri spazi o all'aperto.

## ATELIER E EVENTI SPECIALI

Mini-FabLab temporanei per open day, feste, fiere. Laboratori didattici per bambini e famiglie, per eventi unici e partecipativi.

## PACCHETTI WELFARE E CONVENZIONI

Convenzioni per accesso agevolato ai nostri laboratori e FabLabKIDS Camp (estivi/invernali). Integrabili nei piani welfare aziendali.

## PROGETTI CSR E RESPONSABILITÀ SOCIALE D'IMPRESA

Sviluppiamo progetti educativi a impatto sociale. Esempio: laboratori gratuiti per scuole. Per sostenere educazione e comunità, valorizzando l'impegno etico aziendale.

### CONDIVIDI I NOSTRI VALORI E VUOI CONTRIBUIRE AL PROGETTO?

Contattaci per scoprire come puoi sostenerci!

Nei nostri laboratori amiamo dare nuova vita ai materiali: ciò che per qualcuno è uno scarto, per noi può diventare uno strumento prezioso per stimolare creatività e apprendimento. Accettiamo materiali di recupero utili per le attività con bambini e ragazzi. Insieme possiamo trasformare gli avanzi in opportunità educative!



## Lo spazio e i robot

Un percorso esperienziale per esplorare lo spazio e i robot con occhi curiosi e mani operose. Le/i bambine/i verranno guidati in ambienti immersivi per conoscere il sistema solare e vivere un viaggio tra stelle e pianeti. Ogni incontro propone esperimenti e attività pratiche: dalla creazione di un pianeta con bicarbonato e aceto, alla scoperta della gravità attraverso il gioco. Si disegnerà anche... nel buio, usando la luce!

Infine, i piccoli esploratori programmeranno Bee-Bot e Ozobot in semplici percorsi a tema spaziale, sviluppando abilità logiche e creative. Un'esperienza ricca di stimoli sensoriali, scientifici e tecnologici, pensata per educare alla scoperta e al pensiero critico sin dalla Scuola dell'infanzia.

### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

## Dove brillano le storie: luna e stelle per esploratori curiosi

Un percorso tecnologico e scientifico per avvicinare i più piccoli al cielo notturno, tra luci, stelle e misteri lunari. Le/i bambine/i osserveranno da vicino il cielo grazie a esperienze immersive sulle stelle e attività pratiche per comprendere le fasi della luna. Useranno punteruoli e torce per disegnare con la luce, creeranno composizioni luminose e esploreranno piccoli "lanci spaziali" con razzi fatti di bicarbonato e aceto. Ogni incontro stimolerà la curiosità, la manualità e il pensiero scientifico. Non mancherà un momento creativo: gli "scarabotteri lunari", disegni ispirati alla superficie della luna e alle missioni spaziali, realizzati in modo libero con materiali artistici.

### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



# Missione Spaziale

## SCOPRI – 40 minuti

Il viaggio inizia con un'esplorazione immersiva dello spazio: pianeti, stelle e galassie prenderanno vita davanti agli occhi delle/di bambine/i. Attraverso semplici esperimenti scientifici, esploreremo ciò che accade nello spazio, stimolando la curiosità e favorendo l'osservazione attiva.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di condivisione e ricarica per i piccoli esploratori.

## IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Nel laboratorio di tinkering' ogni bambina/o potrà progettare e costruire il proprio razzo spaziale utilizzando cartone e materiali di recupero. Grazie all'uso di strumenti come la macchina taglia cartone e tool adatti alla lavorazione dei materiali, le/i bambine/i sperimenteranno il piacere del "fare con le mani", imparando a trasformare un'idea in un oggetto reale. Ogni partecipante porterà a casa il proprio razzo, ricordo concreto dell'esperienza vissuta.

Una missione tra stelle, scienza e creatività per piccoli astronauti curiosi di esplorare il mondo... e oltre.

### INFO



2 ore



Dai 3 - 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

#### Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza educativa e coinvolgente che porterà le/i bambine/i a scoprire il fascino dello spazio in modo divertente, creativo e pratico.





## Virtual Space: esploratori digitali dello spazio

Un viaggio tra esperimenti e tecnologie per esplorare il cosmo con occhi curiosi e strumenti del futuro. Le/i bambine/i scopriranno insieme i misteri dello spazio attraverso attività scientifiche e creative, realizzeranno modelli 3D di oggetti spaziali, e li vedranno prendere forma grazie alla stampa 3D.

Durante il percorso, progetteranno e realizzeranno un modello personalizzato della Luna, utilizzando software di modellazione 3D e stampanti 3D: un piccolo satellite da portare in classe, costruito con le proprie mani. Un'esperienza immersiva e coinvolgente, dove il digitale diventa alleato della fantasia e la scienza si tocca con mano.

### INFO



#### 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



#### Classi terza, quarta e quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

#### Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni





## Costellazioni: arte e tecnologia per disegnare con la luce e scoprire le stelle

Un viaggio tra creatività e tecnologia alla scoperta del cielo notturno. Bambine/i esploreranno stelle e costellazioni attraverso esperienze multisensoriali, esperimenti scientifici e attività artistiche con la luce.

Impareranno a disegnare con il light painting, a creare costellazioni con il punteruolo e a realizzare semplici circuiti luminosi con LED.

I più grandi programmeranno costellazioni digitali con micro:bit, dando vita a stelle interattive. Un'esperienza che unisce arte, scienza e digitale per portare la magia del cosmo in classe.

### INFO



#### 3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



#### Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

#### Gruppo Classe

Un percorso pensato per essere svolto in gruppo classe, con attività collaborative e laboratori pratici che coinvolgono sia i più piccoli che i ragazzi più grandi.

## Esplorazioni spaziali: alla scoperta dello spazio tra esperimenti e robot

Un'avventura tra razzi, reazioni chimiche e robotica per esplorare lo spazio. Bambine/i sperimenteranno il metodo scientifico con esperimenti come il razzo aceto e bicarbonato, lanceranno razzi ad aria e scopriranno il principio di azione e reazione.

Grazie alla robotica educativa, programmeranno un rover spaziale con LEGO Spike, simulando missioni su Marte e imparando il coding<sup>3</sup>.

Un'esperienza dinamica che unisce scienza, creatività e tecnologia, trasformando la classe in un centro di esplorazione interplanetaria.

### INFO



#### 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



#### Classi terza, quarta e quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

#### Gruppo Classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.



# Missione Spaziale: scopri, immagina, crea

## SCOPRI – 45 minuti

La missione parte con un'esperienza immersiva nello spazio: grazie a proiezioni coinvolgenti, le/i bambine/i scopriranno pianeti, stelle e misteri del cosmo. A seguire, esperimenti scientifici interattivi li aiuteranno a comprendere meglio fenomeni come la gravità, l'atmosfera e la superficie dei pianeti.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax per ricaricare le energie.

## IMMAGINA E CREA – 45 minuti

I partecipanti si trasformeranno in piccoli ingegneri spaziali e costruiranno un rover utilizzando i kit LEGO® Education SPIKE™. In questa attività di tinkering<sup>1</sup> e coding<sup>3</sup>, bambine/i progetteranno, assembleranno e testeranno il proprio veicolo, imparando concetti base di robotica, programmazione e problem solving.

Un'esperienza educativa che stimola la curiosità scientifica e la creatività, accompagnando le/i bambine/i in un'avventura tra stelle, circuiti e ingegno.

### INFO



2 ore



Classi prima – quinta

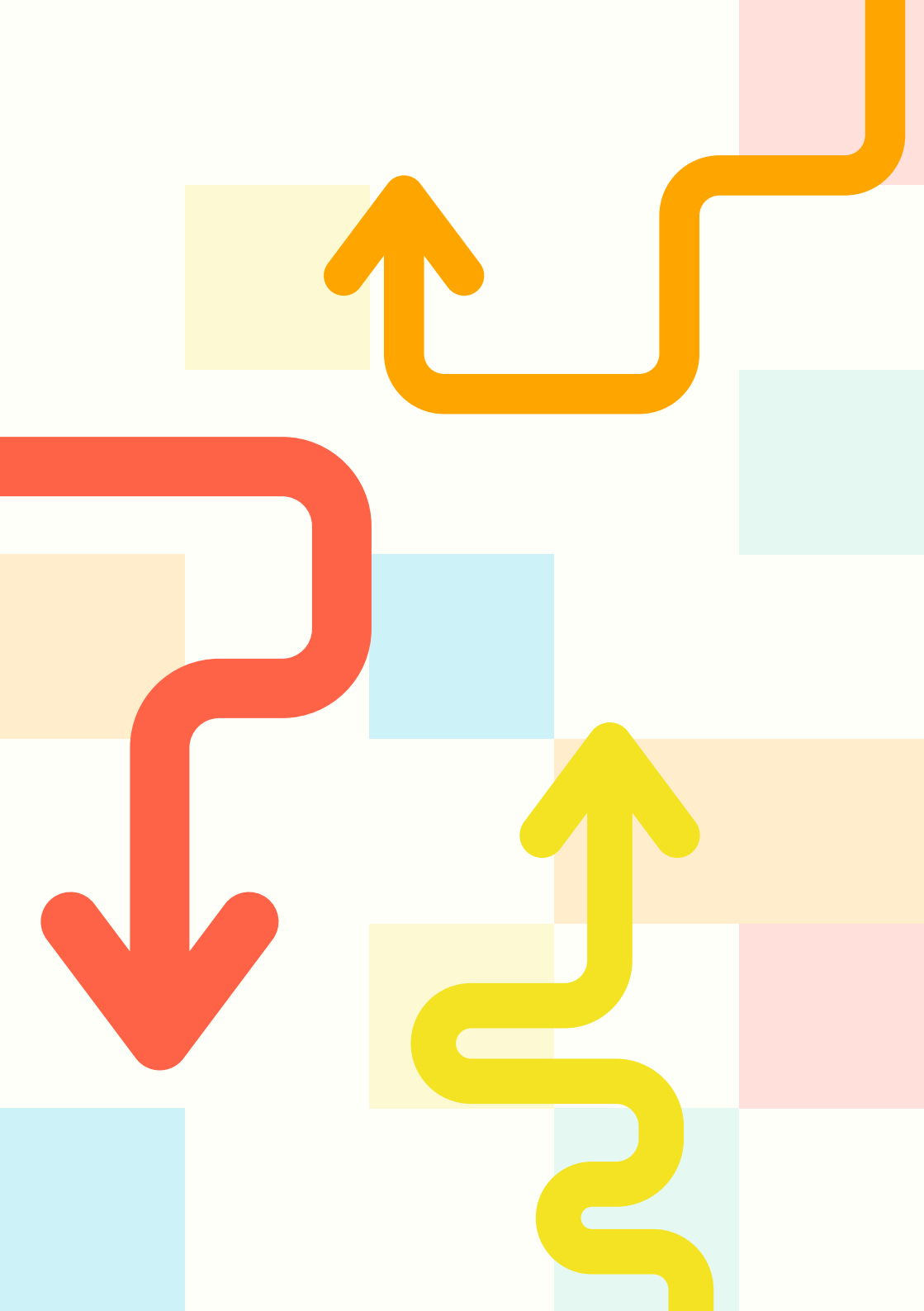
Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un viaggio tra scienza, tecnologia e creatività per esplorare lo spazio...  
e imparare facendo!







## Esploratori del Mondo:

### un viaggio tra natura, creatività e tecnologia

Un percorso che unisce scienza, natura e immaginazione. Bambine/i partiranno dall'osservazione degli elementi naturali e esploreranno con acqua, terra, luce e aria per scoprire le loro proprietà e reazioni.

A seguire, attraverso il tinkering<sup>1</sup>, costruiranno piccoli personaggi o creature fantastiche utilizzando elementi naturali e materiali di recupero, stimolando fantasia e manualità.

Infine, questi personaggi diventeranno i protagonisti di brevi storie animate in stop motion<sup>4</sup>, che le/i bambine/i realizzeranno con l'aiuto della tecnologia, per dare vita alle loro avventure in modo semplice e creativo.

#### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

#### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

## Lombricaio:

### scopriamo il mondo nascosto sotto i nostri piedi

Hai mai visto un lombrico da vicino? In questo laboratorio le/i bambine/i si trasformeranno in piccoli esploratori del sottosuolo per scoprire uno degli animali più importanti della natura: il lombrico! Attraverso esperimenti semplici e osservazioni dirette, risponderemo insieme a tante domande: Perché vive sottoterra? Come si muove? Come respira? Che ruolo ha nella terra?

Dopo aver conosciuto il lombrico da vicino, le/i bambine/i costruiranno insieme un vero lombricaio da tenere a scuola, dove potranno continuare a osservare nel tempo il lavoro silenzioso di questi preziosi alleati dell'ambiente. Un'attività tra natura, cura e meraviglia che stimola la curiosità, il rispetto per gli esseri viventi e la voglia di scoprire.

#### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

#### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



# Gli insetti del futuro: scopri, immagina, crea

## SCOPRI – 40 minuti

La scoperta inizia con una serie di osservazioni scientifiche e piccoli esperimenti: le/i bambine/i esploreranno il mondo degli insetti attraverso curiosità sorprendenti. Hanno tutti una faccia? Come comunicano tra loro? È possibile replicare i loro colori cangianti? Grazie a immagini, domande stimolo ed esperienze interattive, i partecipanti entreranno nel microcosmo di questi straordinari esseri viventi.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per condividere, raccontare e ricaricare le energie.

## IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Con materiali di recupero, elementi naturali e strumenti di tinkering<sup>1</sup>, le/i bambine/i progetteranno e costruiranno il proprio insetto del futuro. Ognuno potrà inventare forme, abilità speciali e caratteristiche uniche, dando vita a una creatura immaginaria da presentare al gruppo. Un'attività che stimola il pensiero creativo, la manualità e la capacità di narrazione.

Un viaggio tra biologia e fantasia per immaginare il domani... con sei zampe e ali trasparenti!

## INFO



2 ore



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

## PARTECIPAZIONE

### Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra scienza, creatività e immaginazione per scoprire il mondo affascinante degli insetti... e inventarne di nuovi!





## Esploratori del Mondo: dalla foglia alla chimica

Un percorso tra natura, arte e scienza, in cui le/i bambine/i scopriranno i segreti delle foglie e dei materiali che le compongono. Partendo dall'osservazione diretta, si passerà a semplici esperimenti scientifici: estrarremo la clorofilla, creeremo indicatori di pH naturali e scopriremo cosa ci raccontano i colori delle piante. La seconda parte del percorso sarà dedicata alla manualità creativa e alla tecnologia: realizzeremo calchi di foglie con il gesso, esplorando forme e texture, e li ricostruiremo con la penna 3D, unendo naturalismo e innovazione. Un'esperienza multisensoriale dove la scienza si intreccia con l'esplorazione del mondo naturale e la creatività prende forma.

### INFO



**3 - 5 incontri**

a cadenza settimanale da 2h



**Classi prima - quinta**

Alune e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

**Gruppo Classe**

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

## Esploratori digitali della natura: scienza e tecnologia al servizio delle piante

Un laboratorio per giovani esploratori dove natura e tecnologia si incontrano! Bambine/i osserveranno piante e materiali naturali con microscopi digitali, imparando a riconoscere strutture come cellule vegetali e stomi. Approfondiranno lo studio della clorofilla, sperimentandone l'estrazione e l'analisi attraverso semplici esperimenti scientifici. Grazie all'utilizzo di Micro:bit e sensori, costruiranno bussole, termometri e strumenti intelligenti per monitorare l'ambiente circostante. Un'attività tra scienza e creatività, dove ogni partecipante diventa un vero naturalista digitale, pronto a osservare, capire e raccontare il mondo naturale con occhi nuovi.

### INFO



**3 - 5 incontri**

a cadenza settimanale da 2h



**Classi terze, quarte, quinte**

Alune e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

**Gruppo Classe**

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

# Progetto Erbario: scopri, immagina, crea



## SCOPRI – 40 minuti

Le/i bambine/i esploreranno foglie e fiori attraverso l'osservazione diretta. Impareranno a riconoscerne le principali caratteristiche (forma, margine, colore, venature) e a descriverle in una scheda di osservazione botanica. Un'introduzione al metodo scientifico, pensata per stimolare lo sguardo curioso e attento.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento per rilassarsi e confrontarsi sulle scoperte fatte.

## IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Divisi in piccoli gruppi, le/i bambine/i collaboreranno alla creazione dell'erbario della classe. Alcuni si occuperanno di progettare la copertina e l'impaginazione, altri realizzeranno decorazioni botaniche tridimensionali con le stampanti 3D a penna, mentre un gruppo costruirà una pressa per essiccare le foglie utilizzando il taglio laser. Un'esperienza educativa che fonde scienza, creatività e tecnologia in un viaggio tra stelle e circuiti.

## E POI?

Il progetto non finisce qui: l'erbario diventerà uno strumento vivo, da arricchire nel corso dell'anno scolastico in autonomia.

Un'attività che unisce osservazione, creatività e lavoro di squadra... e che continua a crescere insieme alla classe!

## INFO



2 ore



Classi prima – quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

## PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra natura e tecnologia per osservare da vicino le meraviglie botaniche... e costruire insieme un vero erbario di classe!





## Fibre e tessuti: trame, texture e creatività

Un laboratorio tra scienza dei materiali, osservazione e creatività. Le/i bambine/i esploreranno il mondo dei tessuti e delle fibre, toccando con mano la differenza tra materiali naturali e sintetici. Grazie all'uso del microscopio, scopriranno le trame nascoste nei fili e nei tessuti, imparando a riconoscerne le caratteristiche.

Dall'osservazione si passerà all'azione: proveranno a riprodurre intrecci e texture, giocando con fili, colori e forme. Il percorso si concluderà con la creazione di un pompon-personaggio, realizzato con materiali morbidi e decorato con strumenti da tinkering<sup>1</sup>, lasciando spazio alla fantasia e all'espressione personale.

Un'esperienza che intreccia scienza, tatto e creatività, per scoprire quante storie può raccontare un filo.

### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.

## Leve in gioco: piccoli ingegneri in movimento

Un laboratorio per avvicinare le/i bambine/i ai principi della fisica in modo semplice, divertente e pratico. Attraverso osservazioni, prove ed esperimenti giocosi, esploreremo insieme il mondo delle leve: cos'è una leva? Come funziona? Dove le troviamo nella vita quotidiana? Dopo una prima fase di scoperta e sperimentazione, le/i bambine/i diventeranno piccoli inventori: con cartone, cannucce, fermacampioni e materiali di recupero, costruiranno veri e propri giocattoli mobili, che si muovono proprio grazie ai meccanismi delle leve.

Un'attività di tinkering<sup>1</sup> che stimola la manualità, la logica e la creatività, trasformando un concetto scientifico in un'esperienza concreta e appassionante.

### INFO



**3 – 5 incontri**

a cadenza settimanale da 1h



**Dai 3 – 6 anni**

Bambine/i della scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

**Massimo 15 bambine/i**

L'attività è pensata per piccoli gruppi, per garantire un'esperienza attiva e personalizzata. In caso di gruppi più numerosi, l'attività può essere replicata nell'ora successiva.



# Trottole: scopri, immagina, crea

## SCOPRI – 40 minuti

Nella prima parte dell'attività, le/i bambine/i esploreranno in modo giocoso e concreto alcuni concetti base della fisica come traiettoria, rotazione, equilibrio e forza centrifuga. Attraverso piccoli esperimenti e dimostrazioni interattive, scopriranno come funzionano oggetti in movimento e come le forme influenzano i comportamenti dei materiali.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola. Un momento di relax e confronto tra scoperte e intuizioni.

## IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Le/i bambine/i si trasformeranno in piccoli inventori: partendo da materiali di recupero e semplici strumenti, progetteranno e costruiranno la loro trottole personalizzata. A seguire, proveranno il loro oggetto sul nostro speciale percorso di sfide in movimento, testando velocità, durata e traiettorie in un ambiente ludico e stimolante.

Un'attività che unisce tinkering<sup>1</sup> e scienza, dove ogni gioco diventa occasione per capire e sperimentare il mondo che ci circonda.

### INFO



2 ore



Dai 3 – 6 anni

Bambine/i della Scuola dell'infanzia

### PARTECIPAZIONE

#### Massimo 25 bambine/i

Un'esperienza tra fisica, creatività e movimento per scoprire i principi nascosti dietro ai giochi più semplici... e costruirne di nuovi con le proprie mani!





## Ingranaggi fantastici: automi e leve fatti in casa

Un laboratorio per scoprire i principi dell'ingegneria meccanica in modo creativo e pratico. Attraverso leve, ruote dentate e meccanismi di trasmissione, i partecipanti esploreranno il funzionamento degli oggetti in movimento.

Con esempi e piccoli esperimenti, passeranno alla progettazione e costruzione di automi: macchine semplici e originali che si animano manualmente.

Cartone, legno, materiali di recupero e strumenti come la taglia-cartone renderanno possibile ogni invenzione.

Un'esperienza che unisce scienza, arte e design, stimolando il pensiero progettuale e la capacità di trasformare le idee in oggetti funzionanti.

### INFO



#### 3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



#### Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

#### Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.

## Robot nella città del futuro

Un laboratorio tra immaginazione e tecnologia per progettare insieme una città del futuro abitata da piccoli robot.

I bambini costruiranno spazi e architetture con materiali di recupero, immaginando strade e ambienti futuristici.

Grazie al coding<sup>3</sup> unplugged e a robot come Bee-Bot o Ozobot, programmeranno percorsi e interazioni tra gli abitanti della città.

A completare l'esperienza, l'introduzione di semplici circuiti luminosi per animare insegne, edifici e strade.

Un percorso multidisciplinare dove creatività, robotica e tecnologia si incontrano per dare vita a una città piena di movimento e fantasia.

### INFO



#### 3 – 5 incontri

a cadenza settimanale da 2h



#### Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

#### Gruppo classe

L'attività è progettata per coinvolgere l'intero gruppo classe in un'esperienza condivisa, pensata su misura per essere svolta insieme ai propri compagni.



# Pixel in gioco: scopri, immagina, crea

## SCOPRI – 40 minuti

Attraverso microscopi digitali e strumenti interattivi, le/i bambine/i esploreranno il mondo dei pixel, comprendendo come si generano le immagini sullo schermo e quali logiche di colore e forma le compongono. Un primo passo nel linguaggio visivo digitale, tra curiosità tecnologiche e osservazione attiva.

## MERENDA – 20 minuti

Pausa merenda a cura della Scuola: un'occasione per rilassarsi e confrontarsi sulle ispirazioni raccolte.

## IMMAGINA E CREA – 40 minuti

Utilizzando i LEGO® DOTS, ogni bambino/a progetterà un disegno in stile pixel art. Il disegno verrà trasformato in uno stampo personalizzato, che ciascuno potrà stampare e portare a casa. Un'attività manuale e creativa che dà forma concreta alla fantasia digitale.

### INFO



2 ore



Classi prima - quinta

Alunne e alunni della Scuola primaria

### PARTECIPAZIONE

Massimo 25 bambine/i

Un laboratorio tra tecnologia e creatività, per scoprire come si costruiscono le immagini digitali... un pixel alla volta!



