

BILANCIO SOCIALE 2022





NOTA METODOLOGICA

Il presente documento riporta l'attività di Verona FabLab Impresa Sociale riferita all'anno 2022 (1 gennaio- 31 dicembre).

Per la quinta edizione del bilancio sociale i diversi beneficiari sono stati suddivisi nelle categorie EDU, ENV, BIZ, CITY, che ci permettono di dare uno spaccato dei risultati raggiunti in ogni area.

In linea con la mission, Verona Fablab lavora sempre più attraverso progetti finanziati in partnership con altre associazioni, cooperative sociali, aziende ed enti pubblici. Verona Fablab può vantare una rete di partner e progetti molto ampia, in questo bilancio sociale si vuole fare sforzo di unire i risultati ottenuti da ogni progetto, ogni attività, ogni relazione stretta, per far emergere il valore creato e soprattutto per valutare e monitorare l'operato che deve essere in linea con la vision, missione i valori di verona Fablab.

Ogni area di attività è associata a uno o più SDGs dell'Agenda 2030 delle Nazioni Unite, infatti in quanto impresa sociale che opera per la promozione del territorio, crediamo che sia fondamentale allinearsi agli obiettivi dell'Agenda e lavorare nel nostro piccolo verso la loro realizzazione.

Il presente bilancio sociale è redatto secondo le linee guida di riferimento per le Imprese Sociali, ovvero quelle definite dal Dec. 04 luglio 2019 del MLPS.

Verona FabLab Laboratorio, Innovazione e Comunità

Verona FabLab è un **laboratorio di cultura digitale per l'innovazione.**

Laboratorio perché mettiamo a disposizione strumenti e tecnologie innovative (stampanti 3D, lasercutter, visori per realtà virtuale ecc.). Vogliamo avvicinare le persone alla tecnologia affinché diventi uno strumento per la realizzazione dei propri obiettivi e progetti.

Di **cultura digitale** perché promuoviamo le competenze digitali tramite percorsi e attività formative. La forza di Verona FabLab risiede nell'apprendimento informale tipico dei FabLab: con lo spirito maker insegniamo a grandi e piccini a "mettersi in gioco", avere il coraggio di sbagliare e crescere.

Per l'innovazione perché progettiamo strumenti di innovazione sociale per ridurre il digital-divide e aumentare l'inclusione sociale e lavorativa. Un esempio di modello di innovazione sociale è il nostro FabVan, ossia un laboratorio mobile pensato per portare le attività sul territorio attivando la cittadinanza.

Vision:

facilitare l'accesso alla tecnologia e alle competenze digitali per sperimentare le proprie idee e passioni.

Mission:

Verona FabLab vuole essere un network a servizio del territorio e connesso con la rete mondiale dei fablab, che mette a disposizione conoscenze, strumenti e spazi per poter imparare, sperimentare e condividere.



Governance

Il Consiglio di Amministrazione è composto da 5 dei 7 membri fondatori. Gli compete l'ordinaria e la straordinaria amministrazione: elabora i piani strategici, approva il bilancio, risponde ed è votato dall'assemblea dei soci.

Giorgia Bissoli
Rappresentante legale
Presidente

Giuseppe Giacomuzzi
Vice-presidente

Riccardo Bertagnoli
Consigliere

Alberto Valente
Consigliere

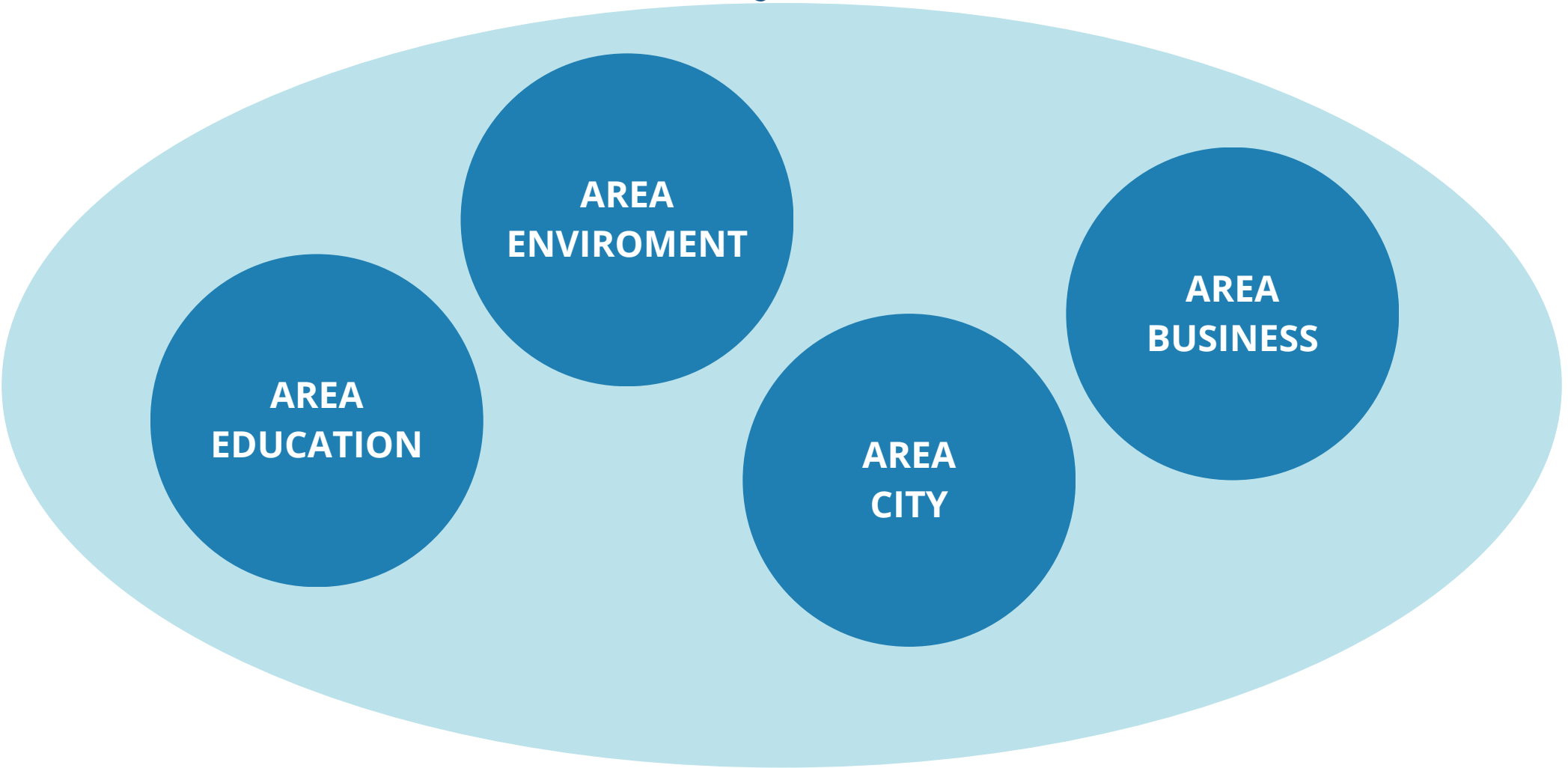
Mattia Zuanni
Consigliere

Silvio Trentini
Socio Osservatore

Mattia Zuanni
Socio Osservatore

PRESIDENTE
Giorgia Bissoli

CONSIGLIO
DIRETTIVO



AREA
EDUCATION

AREA
ENVIROMENT

AREA
CITY

AREA
BUSINESS



I NOSTRI STAKEHOLDERS

Giorgia Bissoli

Referente Settore Educazione e Formazione per Bambini e Ragazzi, Gestione Progetti Finanziati (Area Education ed Environment)

Giuseppe Giacopuzzi

Referente Settore Lavorazione e Progettazione stampa 3D e taglio laser, gestione progetti Area Business e City

Valentina Scandola

Referente area progettazione ed Euro-progettazione, relazioni internazionali, supporto area amministrativa e rendicontazione

Riccardo Bertagnoli

Progettazione e Progetti Finanziati

Alberto Valente

Networking con attori del territorio

Silvio Trentini

Lavorazioni in Fresa CNC

Mattia Zuanni

Amministrazione, stampa 3D e
Taglio Laser



PROGETTAZIONE

EDUCATION

CITY

BUSINESS

ENVIRONMENT

LE NOSTRE AREE DI ATTIVITÀ

"Creatività e divertimento sono le nostre parole d'ordine"



Perchè?

Per noi creatività vuol dire “mettersi in gioco”, avere il coraggio di sbagliare e crescere.

Viviamo in un sistema che impone di seguire degli standard, dove l'educazione è la medesima per tutti. Ma come diceva Albert Einstein: "Ognuno di noi è un genio. Ma se si giudica un pesce dalla sua abilità di arrampicarsi sugli alberi, lui passerà tutta la sua vita a crederci stupido."

COME?

Prepariamo i giovani al futuro tramite una scelta attenta di tematiche, approcciando ogni argomento con uno spirito di divertimento “hard fun”. Il divertimento non deve essere facile e fine a sé stesso, ma finalizzato a raggiungere degli obiettivi la cui difficoltà va mano mano scalando. In questo modo, manteniamo alto l'interesse dei ragazzi e li facciamo mettere in gioco.

COSA FACCIAMO?

- Laboratori "FabLab" (prototipazione digitale)
- Lab di tecnologia (coding, robotica, tinkering, Arduino)
- Orientamento PCTO
- "Project Work"- realizzazione concreta di progetti
- Percorsi di educazione digitale

RISULTATI

1040 ragazze e ragazzi coinvolti per fascia di età

349 ragazzi scuole medie

197 ragazzi scuole superiori

1040 studenti coinvolti

54 universitari

440 bambini elementari

AREA EDUCATION

RISULTATI

29 Istituti
scolastici

9 partner
coinvolti

11 Comuni

Numero di scuole e
comuni coinvolti e
partnership realizzate
con altri enti
(associazioni,
cooperative..)

AREA EDUCATION

Numero di
docenti formati

128 docenti
formati

Formatori
coinvolti / lavoro
distribuito

39
formatori
coinvolti

Ore di attività
formativa svolta

482 ore
complessive di
attività
didattica
svolta

Attività svolte

AREA EDUCATION

Realizzazione
di siti
wordpress

Arduino



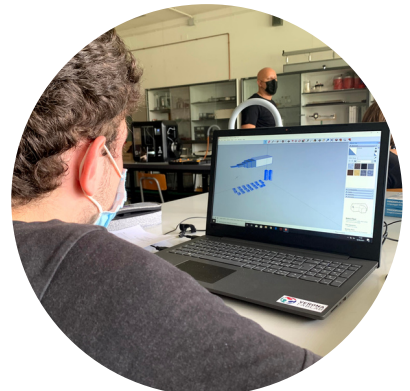
Tinkering

Formazione
taglio laser

Musica
digitale

Modellazione
Stampa 3D

Formazione
insegnati



AREA EDUCATION



www.progettoitaco.it



www.fabschool.it



www.progetto-odino.it

PROGETTI

Il progetto **ITaCo- Itinerari di Talenti e Competenze-** è un'iniziativa pluriennale che mira allo **sviluppo dei talenti e delle competenze dei giovani**, attraverso un approccio partecipativo e multidisciplinare. Il suo **obiettivo è promuovere** e valorizzare le **risorse culturali e ambientali del territorio**, mentre **collega il mondo dell'istruzione con quello del lavoro** per favorire l'occupabilità dei giovani.

Attività:

- Formazione con i ragazzi/e delle scuole superiori
- Creazione sito web

Il progetto **FABSCHOOL**, finanziato da Cariverona, si propone di **dotare la scuola di spazi e comunità di capacitazione, un "luogo-comunità di apprendimento e sperimentazione"** utilizzando il modello dei fablab. L'**obiettivo è favorire l'innovazione didattica degli insegnanti e creare comunità di studenti Makers.**

Il progetto si sviluppa nelle città di **Verona, Vicenza, Mantova, Belluno ed Ancona**, dove i fablab locali forniscono le competenze tecniche e la conoscenza del territorio.

. Si è condotta una ricerca scientifica per identificare le condizioni ideali per generare spazi e comunità di apprendimento replicabili.

Attività:

- Formazione per 128 insegnanti
- Summer Fabschool - campus estivo per 36 ragazzi/e medie
- Laboratori didattici per 20 ragazzi/e superiori

A partire da settembre 2021, è stata avviata una collaborazione con l'Università di Verona per gestire il **laboratorio di robotica ODINO**. Questo laboratorio avanzato è dotato di robot educativi e strumentazione tecnologica per **simulare contesti di automazione industriale**. I corsi di formazione ODINO sono rivolti ai **giovani** residenti nel veronese tra i 18 e i 30 anni, **offrendo competenze** all'avanguardia per il lavoro nel **settore della robotica e dell'industria 4.0**

- Formazione di 54 ragazzi universitari
- Formazione 68 ragazzi/e scuole superiori

AREA EDUCATION



Il progetto Digital Hub, finanziato dalla Regione Veneto, offre attività di co-progettazione, corsi di formazione e spazi di co-working nella provincia ovest di Verona. L'Innovation Lab è il centro del progetto, fungendo da luogo fisico per i servizi e come promotore delle attività di divulgazione. Il Comune di Villafranca di Verona, insieme ad altri comuni, ha ottenuto il finanziamento per la costituzione degli Innovationlab e la diffusione della cultura degli OpenData nel contesto del network "Centri P3@- Palestre Digitali".

Attività:

- 44 laboratori didattici per bambini e ragazzi delle scuole primarie e secondarie

Erasmus +



Durata dell'accREDITAMENTO: 2021- 2027

L'accREDITAMENTO ci permette di **formare il nostro staff** e rendere **l'educazione degli adulti più esperienziale, innovativa e in linea con le sfide attuali.**

Si punta a creare un percorso di lifelong-learning resiliente, basato su principi di apertura, esperienza e centrato sulla persona.

Sono stati ospitati rappresentanti di diverse realtà europee:

- Vulca network - Francia
- Buihno - Portogallo
- Conseil de Développement Economique pour la Construction - Francia
- European Biochar Industry Consortium e.V. - Germania
- Racoon Lab -Lituania
- FabLab Barcelona - Spagna
- Volumes - CREATIVE AND PRODUCTIVE HUB - Francia

L'obiettivo di questi incontri era quello di conoscere altre realtà europee, fare networking e scambiarsi competenze, conoscenze e buone pratiche.

AREA CITY

“Cosa sono le città se non persone?”



Perché?

Sosteniamo il modello delle Fab city, un modello innovativo che rilocalizza la produzione nella città e nel suo contesto regionale, fornendo alle comunità la tecnologia per costruire il proprio futuro urbano sostenibile, innovativo e rigenerativo. Vogliamo, infatti, partecipare alla transizione verso modelli di città e comunità più coese e sostenibili, dove il valore della prossimità acquisti un significato pieno: la “città per le persone”.

COME?

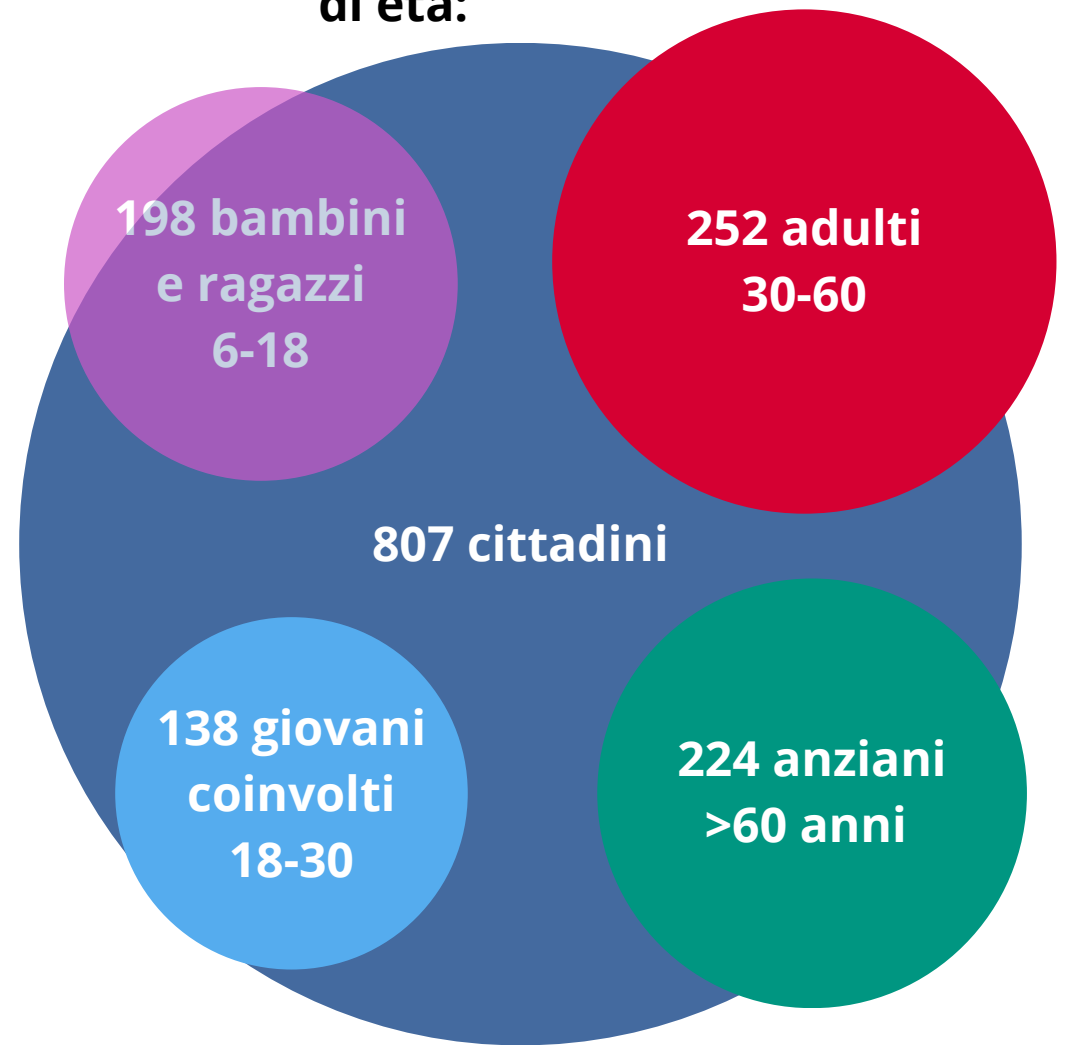
Con altri partner abbiamo attivato progetti di co-progettazione di alcuni quartieri di Verona, per creare un percorso di condivisione dei saperi tra gli abitanti favorendo la libera iniziativa, utilizzando lavoro e creatività per accendere “motori di innovazione” artigianali, digitali e culturali. Sono stati creati spazi di socializzazione e condivisione per permettere ai cittadini di mettersi in gioco, per sviluppare competenze e creare nuove reti e amicizie. I nostri obiettivi a lungo termine prevedono la co-progettazione di percorsi formativi di educazione non-formale che possano ispirare la comunità locale in un’ottica di lifelong learning resiliente, in grado di rispondere alle sfide degli ultimi anni e di quelli a venire

COSA FACCIAMO?

- Percorsi di apprendimento nei seguenti campi:
 - Digitalizzazione di base
 - Comunicazione/ Wordpress/ Social media management
 - Artigianato
- Formazione in ambito di progettazione e prototipazione
- Co-progettazione sociale con altri soggetti del terzo settore/ enti pubblici e privati per realizzare progetti che favoriscano lo sviluppo del nostro territorio, l'inclusione e coesione sociale

RISULTATI

807 cittadini coinvolti suddivisi nelle seguenti fasce di età:



AREA CITY

Numero di Località coinvolte



Lavoro distribuito



Numero di partner coinvolti/ Rete creata

35
Associazioni/
cooperative
/enti

Attività svolte

AREA CITY

Education

Attività di tinkering, coding e robotica (Es. Attività di Scratch and mbot, robot da scarabocchio e disegni luminosi)

Prototipazione con modellazione 3D e taglio laser ed elettronica (es: Realizzazione centraline meteo . stencil per attività laboratoriali ect.)

Makers

Creativity

- Artigianato digitale (unione di competenze manuali e digitali) e riparazioni (Fab Repair Cafè)
- Musica Digitale
- Cupola geodetica

AREA CITY



- Corsi di digitalizzazione base (uso smartphone, computer, accesso ai portali PA, Inps, spid..)
 - Corsi di Wordpress, comunicazione, Social Media management, Canva
 - Corsi su fogli di calcolo e open Data analysis
- Corsi tematici per imprese (es "la privacy nelle imprese ai tempi del GDPR", Cyber Security..)



PROGETTI FINANZIATI



www.lafabbricadelquartiere.it

La Fabbrica del Quartiere è un progetto finanziato da Cariverona realizzato in partnership con altre realtà del territorio per costruire un **luogo di incontro** dove generare relazioni e lavorare insieme per migliorare il **quartiere di Borgo Roma** mettendo in comune con gli altri le proprie percezioni, i propri desideri e le proprie idee per immaginarsi un **quartiere più vivibile e vitale**.

Le azioni del progetto sono pensate a beneficio della comunità di Borgo Roma con i giovani come protagonisti, con cui le azioni vengono co-progettate e a cui si rivolgono alcuni **specifici laboratori formativi e attività**.

Attività

- Laboratorio di design thinking applicato
- uscita con il Fabvan

Giornata ecologica della quinta circoscrizione

AREA CITY



Il progetto finanziato dall'Unione Europea UIA- Urban Innovation Actions affronta il **tema del cambiamento demografico** e si sviluppa nella **3^a circoscrizione di Verona**. Verona FabLab gestisce uno **spazio di riciclo/riuso** in via Scarabello 18, 37138 Verona, insieme al Banco di Comunità (Cauto Coop. Sociale). Nello STEPS point a tema economia circolare vengono organizzati corsi di autocostruzione con materiali di recupero. Lo spazio è inoltre allestito con tutto il necessario per condurre i Repair Cafè, momenti informali in cui si impara a riparare oggetti, soprattutto biciclette, oggetti meccanici ecc.

Attività:

- **34 corsi di artigianato** con componente digitale (corsi di riparazione, uncinetto, taglio laser, ceramica) a cui hanno **partecipato 141 cittadini**
- una settimana dedicata a ragazzi degli istituti comprensivi per conoscere il FRC e realizzare attività laboratoriali a tema tecnologia, riuso e riciclo. **8 classi**
- Un centro estivo



Impariamo il Domani è un progetto finanziato dalla Regione Veneto per la promozione e **valorizzazione dell'invecchiamento attivo**, attraverso l'accrescimento della salute e il benessere e la partecipazione attiva. Sono stati realizzati **percorsi di formazione digitale e scambio competenze per la terza età**.

- 96 ore di formazioni di corsi di informatica base
- 30 ore di corso utilizzo social media, competenze informatiche per l'utilizzo delle piattaforme dei servizi socio-sanitari (Inps, Spid..)
- 60 partecipanti

AREA CITY



37100lab

37100Lab è un progetto pensato dal Comune di Verona al quale Verona Fablab ha partecipato per mezzo di una Rete Temporanea d'Impresa (RTI) costituita appositamente con altri due enti del terzo settore che operano nell'ambito dell'innovazione: Fondazione Edulife (Innovazione Sociale) e Aloud College (Innovazione Culturale/Musicale).

Le linee di azione pensate per poter coprire il bisogno di aumentare il livello di alfabetizzazione digitale del territorio sono:

- Formazioni in ambito digitale
- Sportello di supporto digitale: consulenze 1 to 1 su tutte le procedure messe in atto dalle pubbliche amministrazioni per l'erogazione di servizi o di contributi. Il supporto è dato alle fasce più deboli in questo ambito: anziani, immigrati ma anche tutte quelle persone poco digitalizzate
- Co-working
- Open data

Palestre Digitali: Veronetta, Parona, San Pietro in Cariano, San Giovanni Lupatoto e Buttapietra

Attività svolta:

- circa 60 eventi di formazione, tra workshop, seminari e incontri informativi
- circa 200 ore di formazione
- 3 hackathon e eventi di contaminazione
- 173 ore di sportello
- 10 app
- 30 dataset pubblicati sul portale regionale



Corsi **VERONA** **FABLAB**

- 1 corso introduzione alla stampa 3D
- 1 corso introduzione al taglio laser
- 2 corsi di creazione di decorazioni natalizie con il taglio laser, svolti grazie ad una convenzione attività con il Comune di Grezzana

AREA ENVIRONMENTAL EDUCATION

***Il miglior investimento
sull'ambiente è
l'educazione***



Perché?

Oggi il mondo in cui viviamo ci lancia una sfida, la più importante: cambiare il nostro stile di vita per lasciare il mondo migliore di come lo abbiamo trovato. L'inquinamento ed il riscaldamento globale non sono problemi lontani da noi, dal nostro quotidiano. Ci è richiesto di agire e di farlo secondo le nostre capacità e potenzialità.

Verona Fablab vuole mettere a frutto tutto il suo bagaglio di competenze tecniche, tecnologiche, culturali, relazionali, sperimentali e di innovazione, sperando di riuscire a fare, nel nostro piccolo, qualcosa di grande.

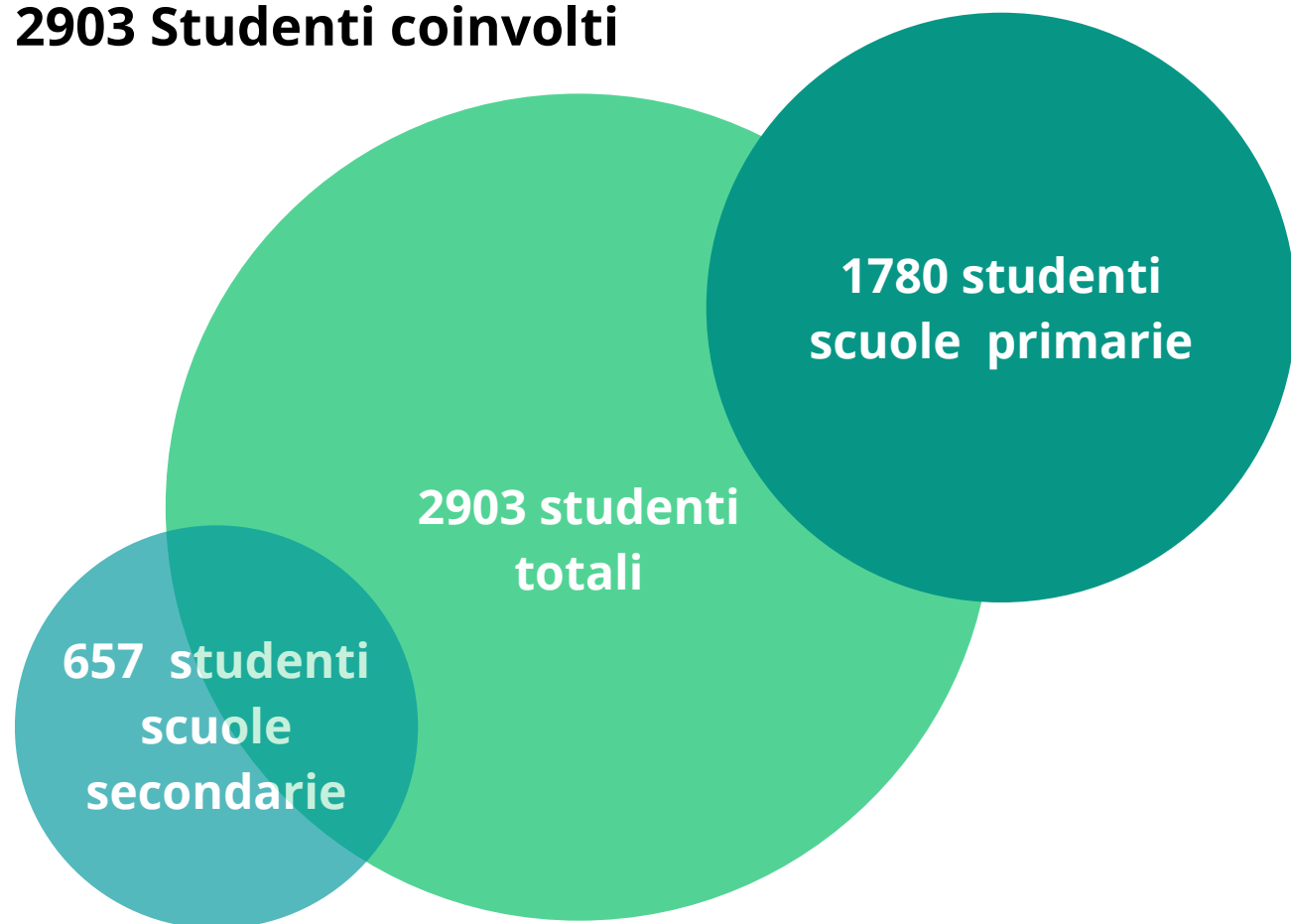
COME?

Proponiamo un approccio informale di apprendimento consapevole, attraverso un ampio ventaglio di laboratori interattivi a impatto zero. Temi quali l'ecologia e la tutela dell'ambiente vengono affrontati in chiave ludico-immersiva, grazie anche al supporto delle più recenti tecnologie di fabbricazione digitale.

COSA FACCIAMO?

- Laboratori di riciclo e riuso
- Co-progettazione sociale con altri soggetti del terzo settore/ enti pubblici e privati per realizzare progetti mirati sulla salvaguardia ambientale e l'educazione ambientale

2903 Studenti coinvolti



AREA ENVIRONMENTAL
EDUCATION

Scuole coinvolte



Partner coinvolti - rete creata



Operatori coinvolti/ lavoro distribuito

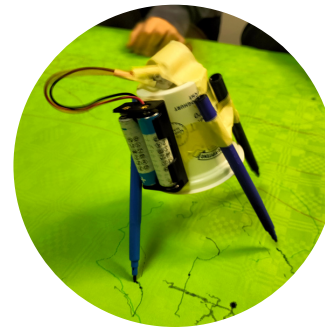


RISULTATI

Attività svolta

Laboratori di
carta
riciclata

Repair Cafe:
dare nuovo
vita ai
tessuti



Attività di
tinkering con
materiale di
riuso

Laboratori per
riciclare la
Plastica (Precius
Plastic)

Laboratori di
prototipazione
con taglio laser e
stampa 3D per
riutilizzare
materiali vari



AREA ENVIRONMENTAL
EDUCATION

PROGETTI FINANZIATI



www.soundiversity.it/

Soundiversity è il nuovo progetto Biosphaera, finanziato da Cariverona, che nel corso del biennio 2022/2023 coinvolge e **sensibilizza gli studenti e la comunità sul tema della biodiversità** con un approccio comunicativo nuovo e sperimentale basato sull'analisi, la percezione, la comunicazione e il **monitoraggio dei paesaggi sonori**.

Attività:

laboratori tecnologici rivolti a 175 bambini e ragazzi per realizzare un fonometro con i microbit e sensibilizzare all'inquinamento acustico

Recycle LAB è un progetto finanziato da Cariverona, volto a perseguire gli **Obiettivi per lo Sviluppo Sostenibile dell'Agenda ONU 2030**. La sua eccezionalità risiede nel proporre un approccio informale di apprendimento consapevole, attraverso un ampio ventaglio di **laboratori interattivi a impatto zero**. Temi quali l'ecologia e la tutela dell'ambiente vengono affrontati in chiave ludico-immersiva, grazie anche al supporto delle più recenti tecnologie di fabbricazione digitale.

Attività:

66 laboratori di riciclo e riuso per bambini e ragazzi tra i 6 e i 17 anni



www.recyclelab.it/

R3cycle è un progetto finanziato da Cariverona che ha l'obiettivo di generare **soluzioni innovative per la gestione dei rifiuti** attraverso **comunità educanti, scuola-territorio**, per uno sviluppo sostenibile come impegno di responsabilità duraturo nel tempo.

Il progetto promuove la valorizzazione, l'attivazione e l'inserimento dei giovani in una rete scuola-territorio affinché diventino cittadini attivi del futuro ed «ambasciatori» dell'economia circolare e dei principi del riuso nelle proprie comunità. Il progetto è stato approvato da Cariverona a fine 2022, le attività iniziano dal 2023.

R3CYCLE
Agire Ambientale, Agire Sociale
Agire Interconnessi

AREA ENVIRONMENTAL
EDUCATION

"Passione e creatività sono importanti per noi quanto per i nostri clienti"



Perché?

Crediamo che fare della propria passione un lavoro sia la cosa più bella che si possa realizzare. Ma anche coltivare passioni, solo per hobby, è quella cosa che ci tiene vivi e attivi.

Crediamo nella forza dell'open source e nella condivisione e diffusione delle competenze, lavoriamo per democraticizzare l'accesso alle tecnologie, al fine di costruire una società più inclusiva e un territorio più resiliente.

COME?

Raccogliamo, esaminiamo, cataloghiamo e realizziamo progetti attivando la nostra rete di fabber. Ma siamo anche fan del Do-it-Yourself.

Realizziamo progetti per l'inclusione sociale e lavorativa quanti sono emarginati e discriminati sul mercato del lavoro. Stiamo realizzando una piattaforma open source per diffondere contenuti formativi e servizi per privati ed enti pubblici.

COSA FACCIAMO?

- consulenza
- progettazione
- prototipazione
- formazione
- Formazione
- a volte anche un briciolo di improvvisazione. Ma quella è la base della creatività

RISULTATI

Attività svolte

**Sportello di
raccolta delle
richieste degli
utenti**

**Corsi per
accesso Portali
pubblica
amministrazione
(INPS, SPID, ecc)**

AREA BUSINESS

**Corsi uso
Whatsapp, Google
Hangouts, Zoom,
condivisione di
contenuti
multimediali**

**Digitalizzazione
informatica di
base**

**Creazione
piattaforma
Open Source per
condivisione dati**

**Lavorazioni
taglio laser e
stampa 3D**

**Prototipazione e
progettazione**

RISULTATI

Numero di cittadini e imprese coinvolte

AREA BUSINESS

**120 lavoratori
coinvolti
welfare
aziendale**



**21
lavorazioni
per cittadini**

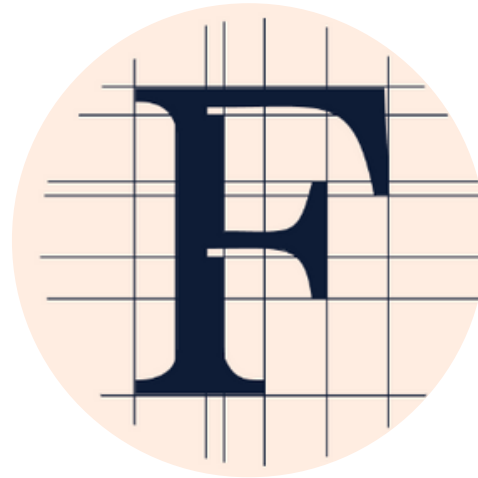
**6 lavorazioni
per
aziende/enti**



**1 impresa
welfare
aziendale**

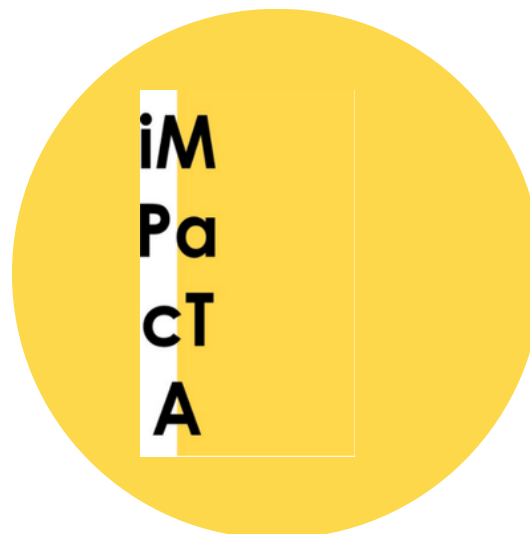
AREA BUSINESS

PROGETTI



www.fla.it

FUTURE LAB ACADEMY è un progetto finanziato da Cariverona per sviluppare una piattaforma open source con contenuti formativi e servizi per privati ed enti pubblici.



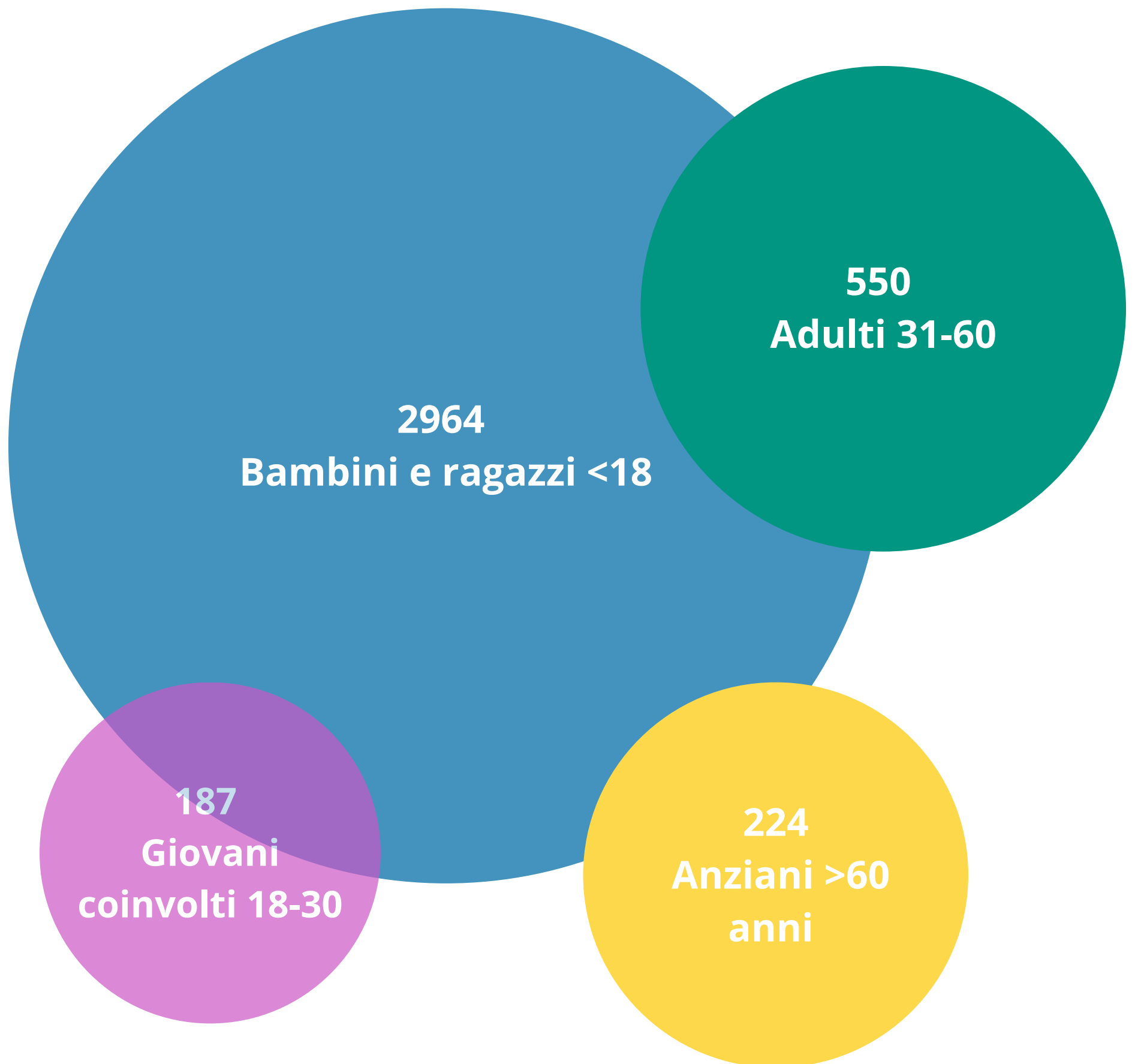
iMPacTa è un progetto finanziato da Cariverona che prevede la costruzione di una **rete intersettoriale** di sperimentazione e la realizzazione di un **nuovo modello di inclusione** attiva incentrato sull'inserimento lavorativo come chiave per un'inclusione sociale e lavorativa. Attraverso il lavoro **iMPacTa promuove una partecipazione attiva di quanti sono socialmente esclusi** e, di riflesso, una comunità più inclusiva e un territorio più resiliente. All'interno di questo progetto **ci occupiamo di organizzare dei workshop di alfabetizzazione digitale per lo sviluppo delle competenze digitali di base.**

Lavorazioni

AREA BUSINESS



ANALISI COMPLESSIVA



NUOVI PROGETTI IN PARTENZA



Tau Lab è un progetto finanziato da Cariverona in partenza nel 2023 con l'obiettivo di offrire una cultura inclusiva e senza barriere che si basa sulla filosofia di un design dell'ambiente, dei prodotti e dei servizi che assicuri la possibilità di partecipazione da parte di tutte le persone.

Grazie al supporto tecnologico vogliamo permettere alle persone con particolari richieste d'accesso (mobilità, vista e udito) di fruire con equità e dignità dei luoghi culturali delle città.

PROGETTO D.I.A.N.A.

Progetto DIANA finanziato da Regione Veneto per promuovere l'inserimento lavorativo e lo sviluppo di competenze di donne in situazioni di svantaggio.

SITUAZIONE ECONOMICO-FINANZIARIA

ENTRATE DI NATURA PUBBLICA

TOTALE € 280.428,00

Unione Europea € 18.614,50

Ministero degli Interni € 6.668,70

Erasmus € 6.880,00

Servizi vs P.A. € 248.264,80

ENTRATE DI NATURA PRIVATA

TOTALE € 68.557,07

Prestazioni servizi a privati € 16.761,44

Per progetti € 51.734,74

Interessi attivi bancari € 60,89

COSTRUZIONE VALORE AGGIUNTO

A) VALORE DELLA PRODUZIONE

a) Ricavi delle vendite e delle prestazioni	€ 267.528,41
b) Proventi diversi	€ 81.395,77
TOTALE VALORE DELLA PRODUZIONE A)	€ 348.924,18

B) COSTI DELLA PRODUZIONE

a) Per materiali	€ 125.930,62
b) Per servizi	€ 23.254,09
c) Per godimento di beni di terzi (affitti passivi)	€ 6.168,03
d) Oneri diversi di gestione	€ 3.020,11
TOTALE COSTI DELLA PRODUZIONE B)	€ 158.372,85

1) VALORE AGGIUNTO CARATTERISTICO LORDO (A-B) € 190.551,33

C) PROVENTI E ONERI FINANZIARI

a) Proventi diversi	-€ 60,89
b) Interessi passivi e oneri finanziari diversi	€ 402,80
TOTALE PROVENTI E ONERI FINANZIARI C)	€ 341,91

D) PROVENTI E ONERI STRAORDINARI

a) Proventi straordinari	-
b) Oneri straordinari	-
TOTALE PROVENTI/ ONERI STRAORDINARI D)	

2) VALORE AGGIUNTO GLOBALE LORDO (1+C+D) € 190.209,42

E) RETTIFICHE DI VALORE

a) Ammortamenti e svalutazioni di beni	€ 5.509,56
b) Altri accantonamenti	
c) Svalutazioni finanziarie	

3) VALORE AGGIUNTO GLOBALE NETTO (2+E) € 184.699,86

DISTRIBUZIONE VALORE AGGIUNTO

I) AI DIPENDENTI

a) Salari e stipendi	€ 54.366,43
b) Oneri sociali	€ 6.841,63
c) Prestazioni occasionali	€ 21.479,25
d) Professionisti	€ 89.578,15
e) Trattamento di fine rapporto	€ 4.295,21
f) Formazione	€ 625,00
TOTALE V.A. AI DIPENDENTI	€ 177.185,67

II) AI FINANZIATORI

a) Remunerazione del capitale di rischio	
b) Remunerazione del capitale di credito	€ 383,07
TOTALE V.A. AI FINANZIATORI	€ 383,07

III) ALL'ENTE PUBBLICO

a) Tasse e imposte (al netto degli oneri sociali)	€ 3.580,84
b) Altri oneri	€ -
TOTALE V.A. ALL'ENTE PUBBLICO	€ 3.580,84

IV) ALL'IMPRESA

a) Riserva legale	€ -
b) Riserva indivisibile	€ 3.550,28
TOTALE V.A. ALL'IMPRESA	€ 3.550,28

4) TOTALE RICCHEZZA DISTRIBUITA O TRATTENUTA € 184.699,86
(I+II+III+IV+V+VI+VII)

SALDO DEL VALORE AGGIUNTO

5) DIFFERENZA RICCHEZZA PRODOTTA E DISTRIBUITA (3-4)	-
6) PRELIEVO DALLA COMUNITA'	
a) Contributi pubblici in conto esercizio	€ 280.428,00
b) Contributi pubblici in conto capitale	
c) Contributi privati in conto esercizio	
d) Contributi privati in conto capitale	
TOTALE PRELIEVO DALLA COMUNITA'	-
7) SALDO FINALE (5+6)	-

Verona FabLab Impresa Sociale distribuisce soprattutto ricchezza ai lavoratori, investendo concretamente su chi effettivamente rende possibile lo sviluppo della mission.

Verona FabLab è un'impresa sociale, un ente privato che esercita in via stabile e principale un'attività d'impresa di interesse generale, senza scopo di lucro e per finalità civiche, solidaristiche e di utilità sociale. Gli utili d'impresa non vengono distribuiti tra i soci ma vengono reinvestiti nell'organizzazione.

Vuoi sostenerci?

Dona il 5x1000

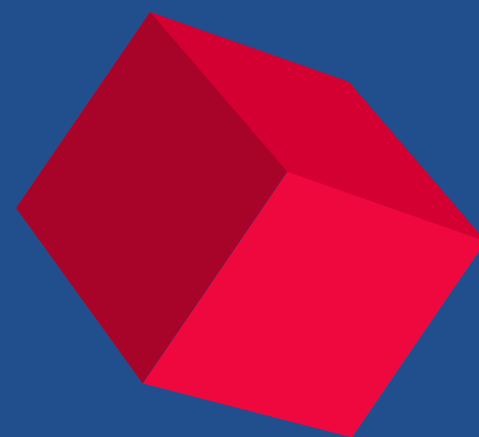
È semplice!

- Compila il modulo 730, il CU oppure il Modello Unico
- Firma nel riquadro "Sostegno delle organizzazioni non lucrative di utilità sociale, delle associazioni di promozione sociale..."
- Indica il codice fiscale: 93259970239



Contatti

info@veronafablab.it
veronafablabimpresasociale@pec.it



Impresa Sociale
Viale del Lavoro 2, 37023 Grezzana (Verona)
Tel. 3440458663
C.F. 93259970239/ P.IVA 04463880239
www.veronafablab.it

